

FALABETIZANDO

Jogo da Rima

HABILIDADE 2. RIMA

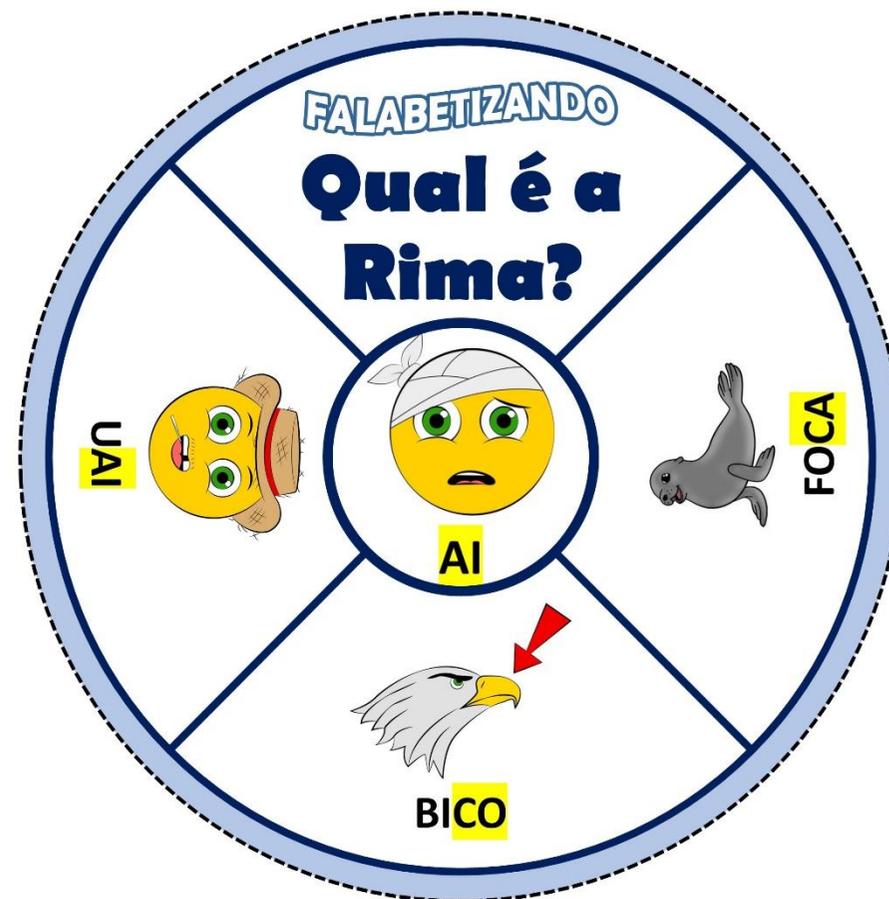
Instruções (para uma criança):

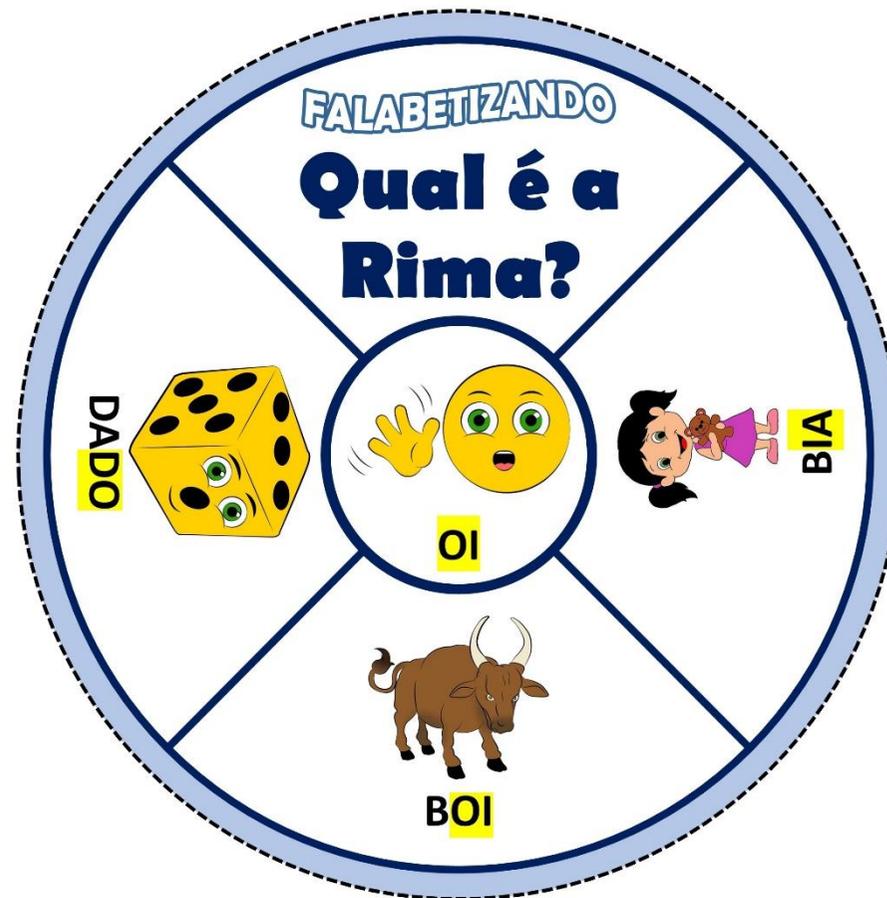
1. Imprima todas as páginas desse documento em cores, com o papel de melhor qualidade (gramatura) possível.
2. Recorte as imagens, conforme a indicação.
3. Comece o jogo embaralhando os disquinhos.
4. Apresente para a criança um disquinho por vez, perguntando “Qual é a Rima?” para a figura no círculo central – as opções estão ao redor dela.
5. Peça para a criança apontar para alternativa correta.
6. Se a criança acertar, parabeneze-a. Caso contrário, peça para ele tentar mais uma vez até acertar.

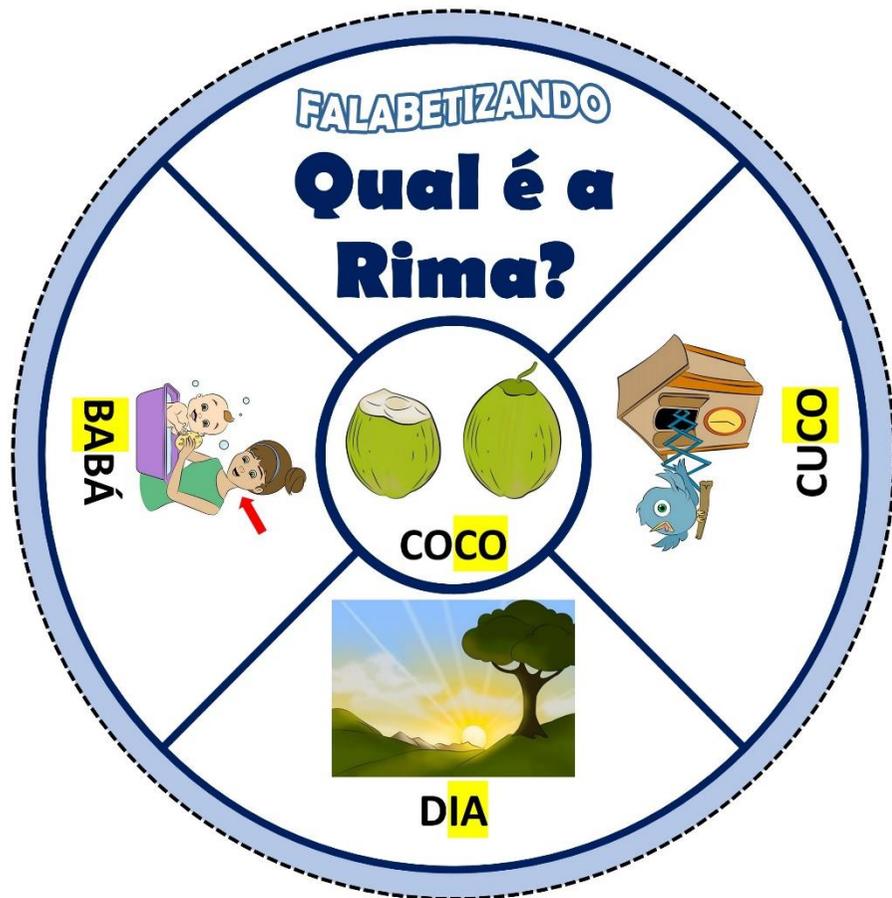
Instruções (para duas ou mais crianças):

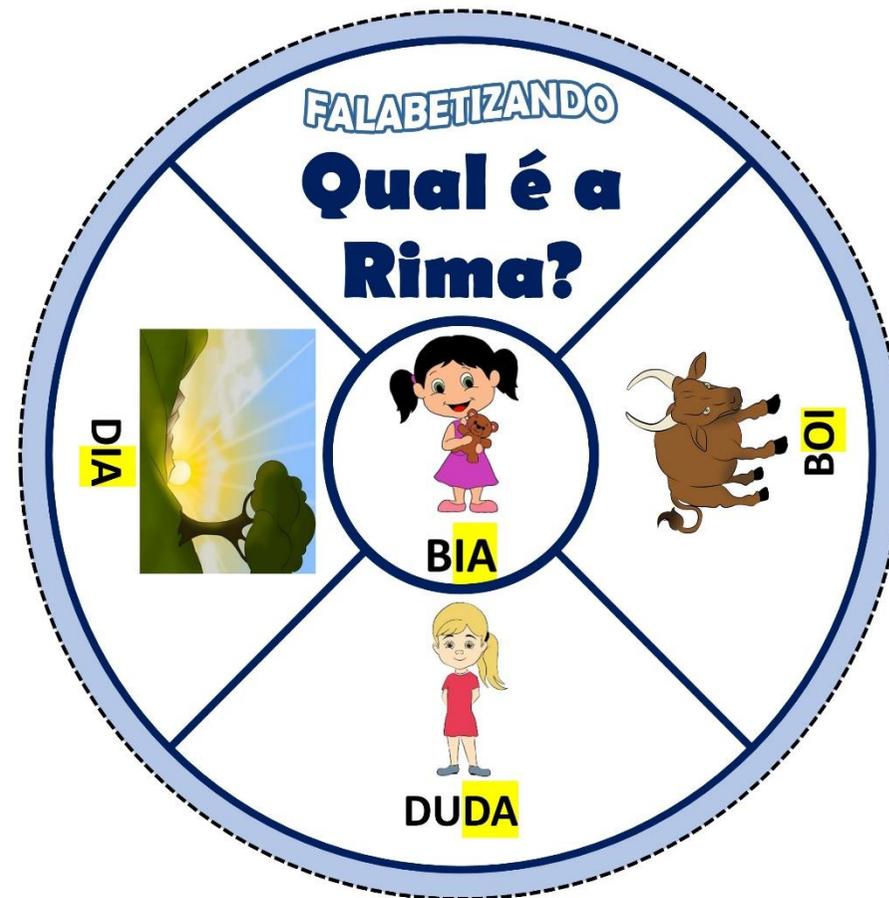
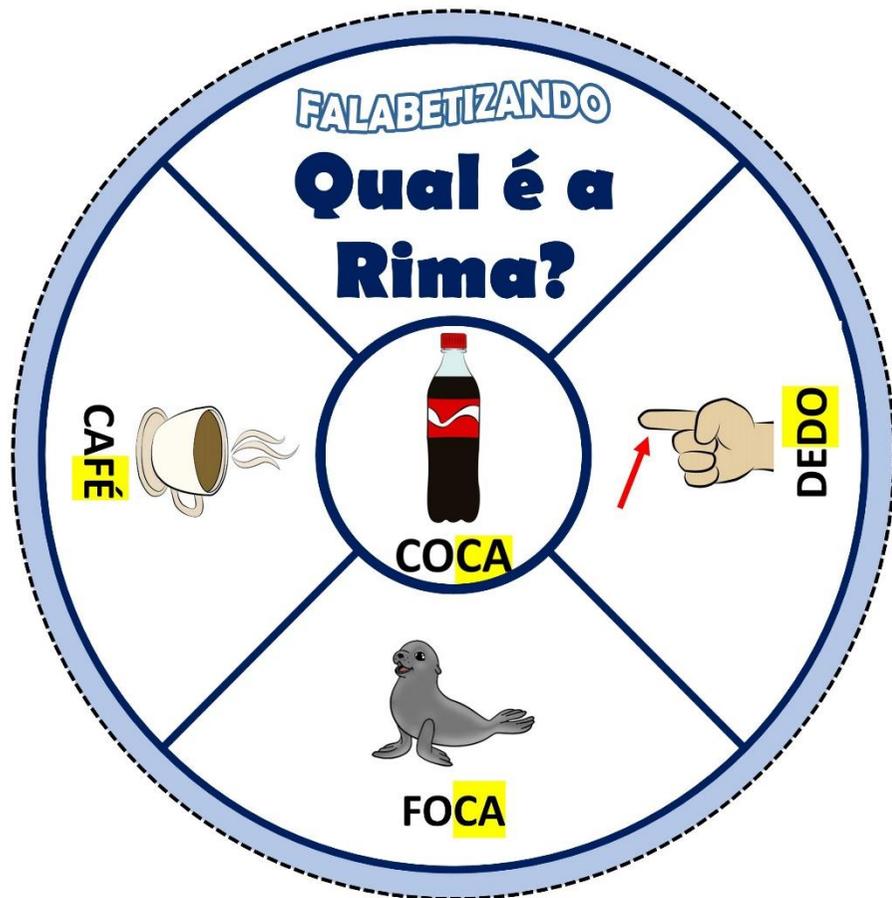
- Quando jogar com apenas **um jogador** o objetivo é identificar todos os pares de rima no menor período de tempo possível.
- Quando jogar com **dois ou mais jogadores**, o vencedor será o jogador que acertar o maior número de pares na primeira tentativa.

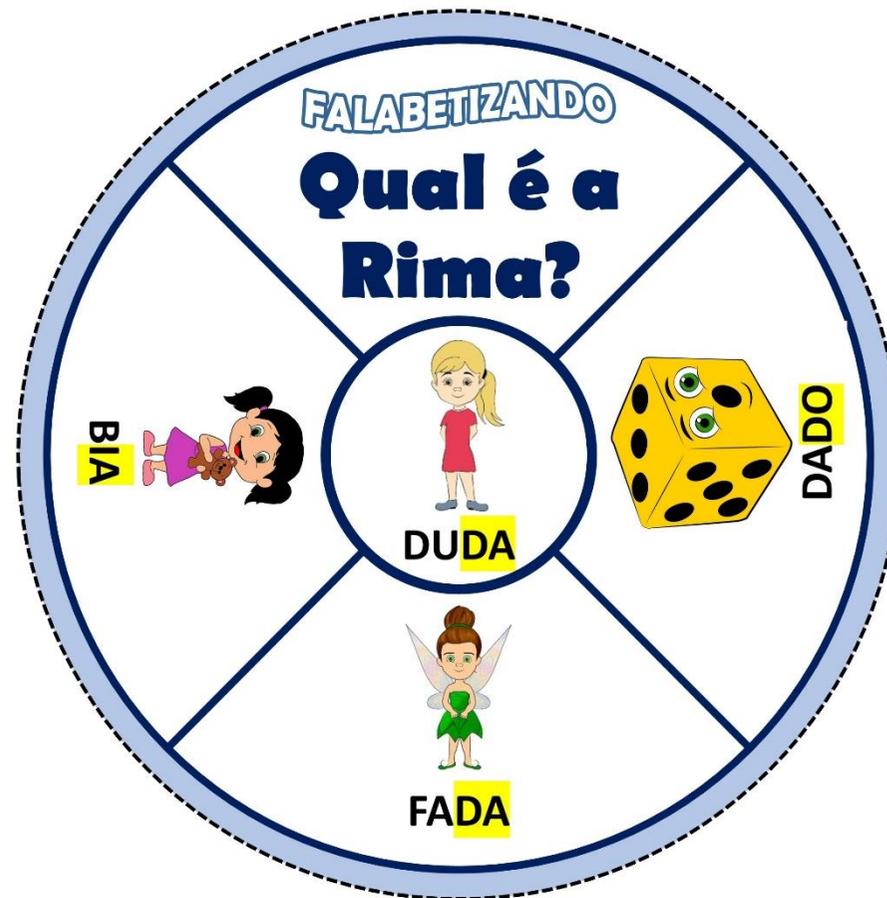
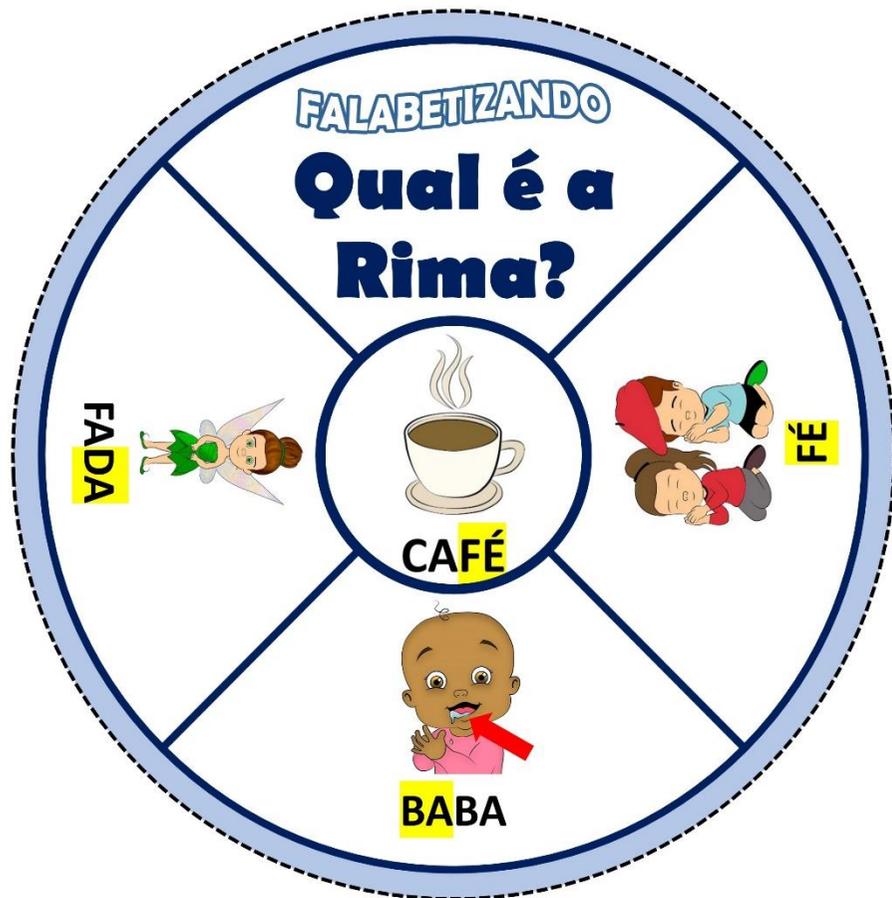
Importante: Gabarito na folha Final

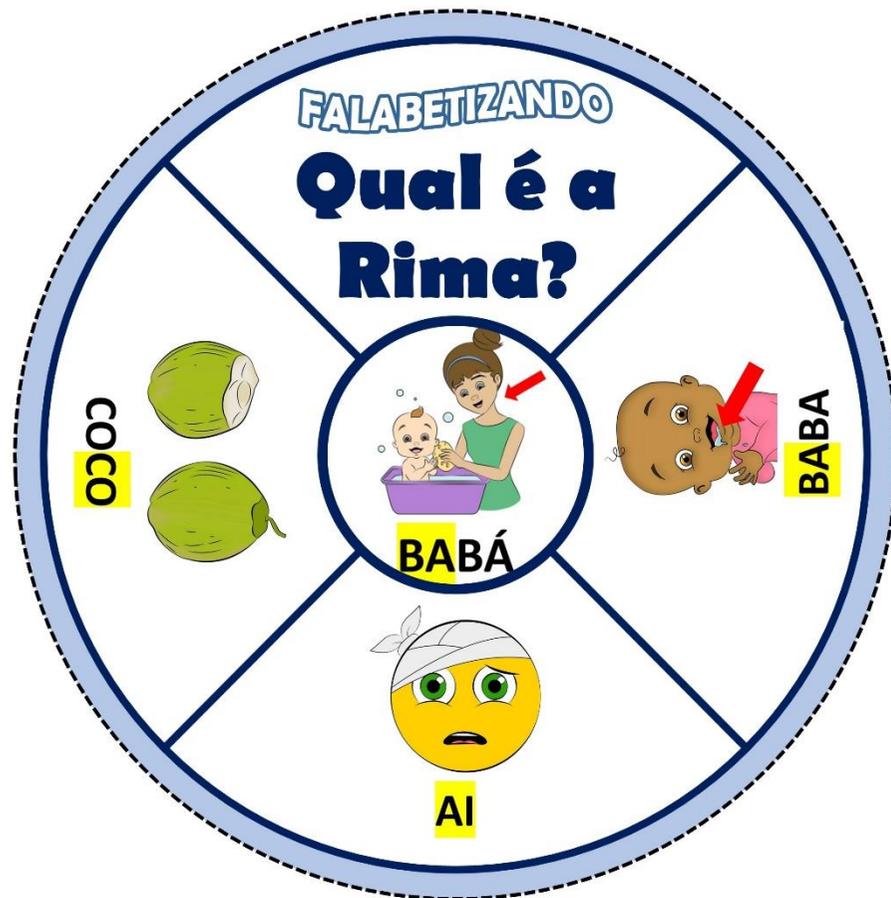












Gabarito:

Os discos são identificados pela imagem central.

- Disco "Ai" - Uai.
- Disco "Dado" - Dedo.
- Disco "Oi" - Boi.
- Disco "Coco" - Cuco.
- Disco "Beco" - Bico.
- Disco "Coca" - Foca.
- Disco "Bia" - Dia.
- Disco "Café" - Fé.
- Disco "Duda" - Fada.
- Disco "Babá" - Baba.